Пояснительная записка к программе

“Генератор мемов”

**Начало работы**: При запуске программы пользователя встречает главное окно с 2-мя кнопками. При нажатии на кнопку “по шаблону”, вам нужно выбрать шаблон, по которому будет создаваться мем. Кнопка “Своя картинка” даст возможность использовать свою картинку. В обоих случаях на картинку можно добавить текст.

Своя картинка: перед началом работы нужно загрузить картинку (кнопка с низу экрана). После чего на ней можно создать текст. Редактирование текста можно открыть двойным нажатием на появившееся поле справа.

Шаблон: уже полностью готовые настройки для мема. Для создания нужно только открыть панель редактирования текста (он уже встроен, установлен цвет и положение) и отредактировать текст.

**Горячие клавиши:**

В приложении присутствует несколько горячих клавиш:

В поле генератора своей картинки:

Ctrl + e = Экспорт картинки

Ctrl + l = Загрузить изображение

Ctrl + a = Добавить текст

В поле генератора по шаблону:

Ctrl + e = Экспорт картинки

Ctrl + a = Добавить текст

**Элементы структуры:**

Шаблон программно представлен папкой с картинкой и txt файлом. В txt файле есть настройки для текста на картинке, а именно:

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Они задают значения для класса TextOnMem. Он используется для хранения данных о тексте в непосредственно работе с картинкой.

**Базы данных**: в приложении их 2, шаблоны и шрифты. Эти БД схожи по своей структуре, БД шаблонов имеет 3 столбца:

Путь к картинке, Имя, Путь к текстам. Имя хранит в себе имена, а путь к картинке путь к шаблонной картинке. Путь к текстам – путь к txt файлу о котором описано выше.